**Poly Quiz**

Résultats de tests logiciels

Version 1.0

Historique des révisions

| **Date** | **Version** | **Description** | **Auteur** |
| --- | --- | --- | --- |
| 2024-11-07 | 1.0 | Tests de sécurité et de contrôle d’accès | Motassembellah Mohamed Bassiouni |
| 2024-11-22 | 2.0 | Test de performances | Simon Cloutier |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Table des matières

*[Mettre à jour la table des matières avant une remise.]*

[**1. Introduction 4**](#_heading=h.30j0zll)

[**2. Sommaire des résultats 4**](#_heading=h.1fob9te)

**Résultats de tests logiciels**

# 1. Introduction

Ce document présente les résultats de l’exécution des cas de tests.

# 2. Sommaire des résultats

**Client lourd**

| **Cas de test** | | **Date d’exécution** | **Statut** | **Action** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Nom** |
| 01 | Clavardage en mode intégré | 2024-11-13 | Succès | N/A |
| 02 | Clavardage en mode fenêtré | 2024-11-12 | Échec | Problème d’intégration avec Électron, le processus principal n’a pas fonctionné. Exposition d’une API entre le App process et le chat process |
| 03 | Un seul canal de discussion existant (canal général) | 2024-09-24 | Succès | N/A |
| 04 | Plusieurs canaux de discussion créés et possibilité de participer à plusieurs discussions en même temps | 2024-10-15 | Succès | N/A |
| 05 | Historique de clavardage du canal | 2024-10-20 | Succès | N/A |
| 06 | Système de comptes permettant aux utilisateurs de s’authentifier au serveur | 2024-09-22 | Succès | N/A |
| 07 | Paramètres de compte et statistiques | 2024-11-15 | Succès | N/A |
| 08 | Historique détaillé des actions antérieures | 2024-11-12 | Succès | N/A |
| 09 | Choisir l’avatar dans une liste prédéfinie d’images | 2024-11-14 | Succès | N/A |
| 10 | Téléverser son propre avatar | 2024-11-15 | Succès | N/A |
| 11 | Mode de jeu classique - Création de partie d’un jeu existant | 2024-11-13 | Succès | N/A |
| 12 | Mode de jeu classique - Joindre une partie en attente | 2024-11-17 | Succès | N/A |
| 13 | Mode de jeu classique et en équipe - blocage de début de partie s’il n’y a pas de joueurs | 2024-11-17 | Succès | N/A |
| 14 | Mode de jeu classique et en équipe - gestion des différents types de questions | 2024-11-22 |  | N/A |
| 15 | Mode de jeu en équipe -Gestion du timer, mode pause et panique | 2024-11-23 | Succès | N/A |
| 16 | Mode de jeu clavardage - Clavardage de partie | N/A | Échec | Problème d’interfaces de communication de l’API |
| 17 | Mode de jeu en équipe - Créer une partie en équipe | 2024-11-24 | Succès | N/A |
| 18 | Mode de jeu en équipe - Joindre une partie en équipe | 2024-11-24 | Succès | N/A |
| 19 | Mode de jeu en équipe - Créer une équipe | 2024-11-24 | Succès | N/A |
| 20 | Mode de jeu en équipe - Joindre ou quitter une équipe | 2024-11-24 | Succès | N/A |
| 21 | Mode de jeu en équipe - Clavardage d’équipe | 2024-11-20 | Échec | Problème d’interfaces de communication de l’API |
| 22 | Vues administration - Modification, ajout, importation exportation et suppression des jeux | 2024-11-23 | Succès | N/A |
| 23 | Vues administration - Validité d’un jeu | 2024-11-23 | Succès | N/A |
| 24 | Vues d’administration et de création - QRE et questions avec images | 2024-11-24 | Succès | N/A |
| 25 | Vues d’administration et de création - Jeux questionnaires privés et publics | 2024-11-25 | Succès | N/A |
| 26 | Système de monnaie virtuelle - Gains et dépenses de la monnaie virtuelle | 2024-11-16 | Succès | N/A |
| 27 | Système de monnaie virtuelle - Shop pour acheter des thèmes et des avatars |  |  | N/A |
| 28 | Système de monnaie virtuelle - Partie avec un prix d’entrée | 2024-11-19 | Succès | N/A |
| 29 | Observateurs - mode observateur pour les jeux déjà en cours | 2024-11-21 | Succès | N/A |
| 30 | Personnalisation de l’application - Configuration du thème visuel | 2024-10-15 | Succès | N/A |
| 31 | Personnalisation de l’application - Configuration de la langue | 2024-10-15 | Succès | N/A |
| 32 | Personnalisation de l’application - Persistance des configurations | 2024-10-16 | Succès | N/A |
| 33 | Système d’amis - Système d'envoi de demandes d’amis et recherche de profils utilisateurs | 2024-11-15 | Succès | N/A |
| 34 | Système d’amis - Création de parties amis seulement | 2024-11-16 | Succès | N/A |
| 35 | Système d’amis - Système de blocage d’amis | 2024-11-19 | Échec | Problème avec l’entrée dans un match lorsqu’un joueur dans la page d’attente est dans nos bloqués |
| 36 | Catégories de quiz et banque de questions | N/A | Échec | Non implémentée |
| 37 | Évaluation et filtrage | 2024-11-18 | Succès | N/A |
| 38 | Enregistrement vocal - réception, écoute et historique | N/A | Échec | Non implémentée |
| 39 | Retrouver un quiz facilement à l’aide des catégories | N/A | Échec | Non implémentée |
| 40 | Évaluer des jeux de manière intuitive | 2024-11-27 | Succès | N/A |
| 41 | Naviguer vers l’interface de boutique de manière intuitive | 2024-11-22 | Succès | N/A |
| 42 | Message lors de la perte d’argent à la vue de résultat | 2024-11-29 | Succès | N/A |
| 43 | Message lors de la réception d’argent à la vue de résultat | 2024-11-29 | Succès | N/A |
| 44 | Message de confirmation à l'abandon d’un partie en tant qu’organisateur | 2024-11-29 | Succès | N/A |
| 45 | Cohérence entre les thèmes et autres éléments | 2024-11-10 | Succès | N/A |
| 46 | Cohérence de la langues dans toutes les pages | 2024-11-10 | Succès | N/A |
| 47 | Créer une partie de manière intuitive | 2024-11-20 | Succès | N/A |
| 48 | Jouer une partie classique de manière intuitive | 2024-11-22 | Succès | N/A |
| 49 | Jouer une partie en équipe de manière intuitive | 2024-11-22 | Succès | N/A |
| 50 | Communiquer dans la chat de manière intuitive | 2024-11-20 | Succès | N/A |
| 51 | Changer le chat en mode intégré ou fenêtré de manière intuitive | 2024-11-28 | Succès | N/A |
| 52 | Pouvoir ajouter, rejoindr et chercher un canal de manière intuitive | 2024-11-25 | Succès | N/A |
| 53 | Naviguer dans l’interface amies de manière intuitive | 2024-11-28 | Succès | N/A |
| 54 | Indication visuelle lors de la réception d’une nouvelle demande d’amie | 2024-11-28 | Succès | N/A |
| 55 | Changer de thème de manière intuitive | 2024-11-15 | Succès | N/A |
| 56 | Changer de langue de manière intuitive | 2024-11-15 | Succès | N/A |
| 57 | Changer de photo de profile de manière intuitive | 2024-11-10 | Succès | N/A |
| 58 | Modifier son nom d’utilisateur de manière intuitive | 2024-11-29 | Succès | N/A |
| 59 | Visibilité restreinte pour les quiz privés | 2024-11-20 | Échec | Débogage: Afficher la valeur de l’attribut lié à la condition \*ngIf pour savoir pourquoi on a toujours accès malgré que c’est privé et corriger le code |
| 60 | Visibilité restreinte pour les quiz privés | 2024-11-20 | Succès | N/A |
| 61 | Visibilité par défaut (public) | 2024-11-20 | Succès | N/A |
| 62 | Affichage du nom du créateur | 2024-11-20 | Échec | Créer un quiz et vérifier que le nom du créateur est affiché dans les informations du quiz |
| 63 | Affichage du nom du créateur | 2024-11-20 | Succès | N/A |
| 64 | Restriction d'édition/suppression pour les quizzes privés | 2024-11-20 | Succès | N/A |
| 65 | Restriction d'organisation pour les quiz privés | 2024-11-21 | Succès | N/A |
| 66 | Rejoindre une partie privée | 2024-11-21 | Succès | N/A |
| 67 | Convertir un quiz privé en public | 2024-11-21 | Échec | Débogage: vérifier qu’il n y a pas de problème dans la sauvegarde du statut du quiz niveau DB et corriger le code |
| 68 | Convertir un quiz privé en public | 2024-11-21 | Succès | N/A |
| 69 | Impact de la modification de visibilité sur les parties en cours | 2024-11-21 | Succès | N/A |
| 70 | Visibilité restreinte pour les quiz privés | 2024-11-20 | Échec | Débogage: Afficher la valeur de l’attribut lié à la condition \*ngIf pour savoir pourquoi on a toujours accès malgré que c’est privé et corriger le code |
| 71 | Visibilité restreinte pour les quiz privés | 2024-11-20 | Succès | N/A |
| 72 | Visibilité par défaut (public) | 2024-11-20 | Succès | N/A |
| 73 | Affichage du nom du créateur | 2024-11-20 | Échec | Créer un quiz et vérifier que le nom du créateur est affiché dans les informations du quiz |
| 74 | Temps de chargement de 200 messages avec des avatars | 2024-11-22 | Échec | Garder les images chargées en mémoire au lieu de les charger à chaque message |
| 75 | Temps de chargement lors de la connexion | 2024-10-30 | Succès | N/A |
| 76 | Temps de chargement des avatars dans le chat suite au changement par un autre utilisateur | 2024-11-22 | Succès | N/A |
| 77 | Temps chargement de 200 messages avec des avatars dans le chat | 2024-11-23 | Succès | N/A |
| 78 | Temps de chargement pour joindre une partie | 2024-11-24 | Succès | N/A |
| 79 | Temps de chargement de la liste des parties actives | 2024-11-19 | Succès | N/A |
| 80 | Test d’utilisateur : Inscription | 2024-11-22 | Échec | Vérifier que Auth0 fonctionne correctement avec l’application |
| 81 | Test d’utilisateur : Inscription | 2024-11-23 | Succès | N/A |
| 82 | Test d’utilisateur : Écrire un message | 2024-11-23 | Succès | N/A |
| 83 | Test d’utilisateur : Créer une partie | 2024-11-23 | Succès | N/A |
| 84 | Test d’utilisateur : Joindre une partie | 2024-11-23 | Succès | N/A |

**Client léger**

| **Cas de test** | | **Date d’exécution** | **Statut** | **Action** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Nom** |
| 01 | Impact de la modification de visibilité sur les parties en cours | 2024-11-22 | Succès | N/A |
| 02 | Rejoindre une partie privée | 2024-11-22 | Succès | N/A |
| 03 |  |  |  |  |
| 04 | Sélection de la récompense intuitive |  | Succès | N/A |
| 05 | Message lors de la réception d’argent lors de la réception de la récompense |  | Succès | N/A |
| 06 | Indication visuelle lors de la réception nouveaux messages |  | Succès | N/A |
| 07 | Retrouver un quiz facilement à l’aide des catégories | N/A | Échec | Non implémentée |
| 08 | Évaluer des jeux de manière intuitive | N/A | Échec | Non implémentée |
| 09 | Naviguer vers l’interface de boutique de manière intuitive | 2024-11-22 | Succès | N/A |
| 10 | Message lors de la perte d’argent à la vue de résultat | 2024-11-29 | Succès | N/A |
| 11 | Message lors de la réception d’argent à la vue de résultat | 2024-11-29 | Succès | N/A |
| 12 | Message de confirmation à l'abandon d’un partie en tant qu’organisateur | 2024-11-29 | Succès | N/A |
| 13 | Cohérence entre les thèmes et autres éléments | 2024-11-10 | Succès | N/A |
| 14 | Cohérence de la langues dans toutes les pages | 2024-11-10 | Succès | N/A |
| 15 | Créer une partie de manière intuitive | 2024-11-20 | Succès | N/A |
| 16 | Jouer une partie classique de manière intuitive | 2024-11-22 | Succès | N/A |
| 17 | Jouer une partie en équipe de manière intuitive | 2024-11-22 | Succès | N/A |
| 18 | Communiquer dans la chat de manière intuitive | 2024-11-20 | Succès | N/A |
| 20 | Pouvoir ajouter, rejoindr et chercher un canal de manière intuitive | 2024-11-25 | Succès | N/A |
| 21 | Naviguer dans l’interface amies de manière intuitive | 2024-11-28 | Succès | N/A |
| 22 | Indication visuelle lors de la réception d’une nouvelle demande d’amie | 2024-11-28 | Échec | la réception d’une nouvelle demande d’amie n’est pas en temps réelle, que quand on change de page |
| 23 | Changer de thème de manière intuitive | 2024-11-15 | Succès | N/A |
| 24 | Changer de langue de manière intuitive | 2024-11-15 | Succès | N/A |
| 25 | Changer de photo de profile de manière intuitive | 2024-11-10 | Succès | N/A |
| 26 | Modifier son nom d’utilisateur de manière intuitive | 2024-11-29 | Succès | N/A |
| 27 | Test d’utilisateur : Inscription | 2024-11-22 | Échec | Vérifier que Auth0 fonctionne correctement avec l’application |
| 28 | Test d’utilisateur : Inscription | 2024-11-23 | Succès | N/A |
| 29 | Test d’utilisateur : Écrire un message | 2024-11-23 | Succès | N/A |
| 30 | Test d’utilisateur : Créer une partie | 2024-11-23 | Succès | N/A |
| 31 | Test d’utilisateur : Joindre une partie | 2024-11-23 | Succès | N/A |
| 32 | Temps de chargement lors de la connexion | 2024-11-4 | Échec | Vérifier les activités sur Kotlin (onCreate) |
| 33 | Temps de chargement des avatars dans le chat suite au changement par un autre utilisateur | 2024-11-22 | Succès | N/A |
| 34 | Temps chargement de 200 messages avec des avatars dans le chat | 2024-11-23 | Succès | N/A |
| 35 | Temps de chargement lors de la connexion | 2024-11-6 | Échec | Vérifier la connexion WebSocket |
| 36 | Temps de chargement pour joindre une partie | 2024-11-24 | Succès | N/A |
| 37 | Fenêtre de clavardage intégrée à l’application | 2024-11-13 | Succès | N/A |
| 38 | Notifications lors de la réception de nouveaux messages | 2024-11-12 | Succès | N/A |
| 39 | Un seul canal de discussion existant (canal général) | 2024-09-24 | Succès | N/A |
| 40 | Plusieurs canaux de discussion créés et possibilité de participer à plusieurs discussions en même temps | 2024-10-15 | Succès | N/A |
| 41 | Historique de clavardage du canal | 2024-10-20 | Succès | N/A |
| 42 | Système de comptes permettant aux utilisateurs de s’authentifier au serveur | 2024-09-22 | Succès | N/A |
| 43 | Paramètres de compte et statistiques | 2024-11-15 | Succès | N/A |
| 44 | Historique détaillé des actions antérieures | 2024-11-12 | Succès | N/A |
| 45 | Choisir l’avatar dans une liste prédéfinie d’images | 2024-11-14 | Succès | N/A |
| 46 | Téléverser son propre avatar, ou prendre en photo en temps réel | 2024-11-15 | Succès | N/A |
| 47 | Mode de jeu classique - Création de partie d’un jeu existant | 2024-11-13 | Succès | N/A |
| 48 | Mode de jeu classique - Joindre une partie en attente | 2024-11-17 | Succès | N/A |
| 49 | Mode de jeu classique et en équipe - blocage de début de partie s’il n’y a pas de joueurs | 2024-11-17 | Succès | N/A |
| 50 | Mode de jeu classique et en équipe - gestion des différents types de questions | 2024-11-22 |  | N/A |
| 51 | Mode de jeu en équipe -Gestion du timer, mode pause et panique | 2024-11-23 | Succès | N/A |
| 52 | Mode de jeu clavardage - Clavardage de partie | N/A | Échec | Problème d’interfaces de communication de l’API |
| 53 | Mode de jeu en équipe - Créer une partie en équipe | 2024-11-24 | Succès | N/A |
| 54 | Mode de jeu en équipe - Joindre une partie en équipe | 2024-11-24 | Succès | N/A |
| 55 | Mode de jeu en équipe - Créer une équipe | 2024-11-24 | Succès | N/A |
| 56 | Mode de jeu en équipe - Joindre ou quitter une équipe | 2024-11-24 | Succès | N/A |
| 57 | Mode de jeu en équipe - Clavardage d’équipe | 2024-11-20 | Échec | Problème d’interfaces de communication de l’API |
| 58 | Système de monnaie virtuelle - Gains et dépenses de la monnaie virtuelle | 2024-11-16 | Succès | N/A |
| 59 | Système de monnaie virtuelle - Shop pour acheter des thèmes et des avatars |  |  | N/A |
| 60 | Système de monnaie virtuelle - Partie avec un prix d’entrée | 2024-11-19 | Succès | N/A |
| 61 | Observateurs - mode observateur pour les jeux déjà en cours | 2024-11-21 | Échec | Problème d’implémentation |
| 62 | Personnalisation de l’application - Configuration du thème visuel | 2024-10-15 | Succès | N/A |
| 63 | Personnalisation de l’application - Configuration de la langue | 2024-10-15 | Succès | N/A |
| 64 | Personnalisation de l’application - Persistance des configurations | 2024-10-16 | Succès | N/A |
| 65 | Système d’amis - Système d'envoi de demandes d’amis et recherche de profils utilisateurs | 2024-11-15 | Succès | N/A |
| 66 | Système d’amis - Création de parties amis seulement | 2024-11-16 | Succès | N/A |
| 67 | Système d’amis - Système de blocage d’amis | 2024-11-19 | Échec | Problème avec l’entrée dans un match lorsqu’un joueur dans la page d’attente est dans nos bloqués |
| 68 | Catégories de quiz et banque de questions | N/A | Échec | Non implémentée |
| 69 | Évaluation et filtrage | 2024-11-18 | Succès | N/A |
| 70 | Enregistrement vocal - envoi, réception, écoute et historique | N/A | Échec | Non implémentée |
| 71 | Récompense à chaque connexion | 2024-11-17 | Succès | N/A |